

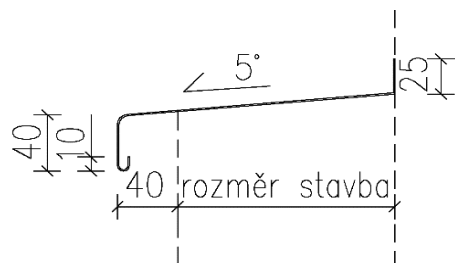
015 Tabulka klempířských prvků

ozn. na výkresu	popis	rozměr (mm) stavební-rozvinutá	materiál	barva/povrch	poznámka	délka v mb				
						1.NP	2.NP	střecha	počet ks	celkem
parapety a oplechování										
K1	venkovní parapet	160 - 275	hliník tažený tl.2mm	RAL 7024 prášková barva	1,12,1.15, 1.16, věž 2.NP	11,2	5,1		3	16,3
K2	venkovní parapet	140 - 255	hliník tažený tl.2mm	RAL 7024 prášková barva	1.17, 1.18a, 1.19,1.20, 1.21, 1.22, 1.23, 1.25, 1.26, 2.04-2.05, 2.05, 2.06, 2.07, 2.08-2.15, 2.17, 2.19, 2.21a, 2.21-2.26, 2.22-2.26, 2.27, 2.32,	56,8	97,6		14	154,4
K3	venkovní parapet	60 - 175	hliník tažený tl.2mm	RAL 7024 prášková barva		1,25			1	1,25
K4	venkovní parapet	110 - 225	hliník tažený tl.2mm	RAL 7024 prášková barva			9,45		3	9,45
K30	oplechování atiky	450 - 630	hliník tl.1mm	RAL 7024 prášková barva				12,35		12,35
K31	oplechování atiky	470 - 650	hliník tl.1mm	RAL 7024 prášková barva			3,9			3,9
K32	oplechování atiky	520 - 700	hliník tl.1mm	RAL 7024 prášková barva				190,3		190,3
K33	oplechování atiky	540 - 720	hliník tl.1mm	RAL 7024 prášková barva				22,3		22,3
K34	oplechování atiky	570 - 750	hliník tl.1mm	RAL 7024 prášková barva				45,6		45,6
K35	oplechování atiky	590 - 770	hliník tl.1mm	RAL 7024 prášková barva				44,4		44,4
K36	oplechování atiky	690 - 870	hliník tl.1mm	RAL 7024 prášková barva				38,4		38,4

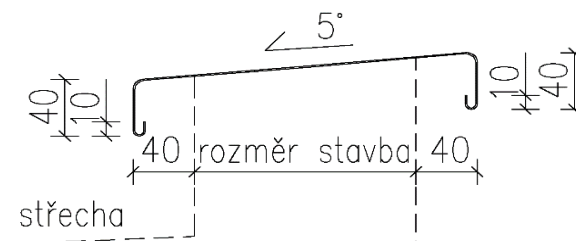
015 Tabulka klempířských prvků

Poznámka:

- parapetní plechy mají v tabulce délku uvedenou šíří zdiva (čistá míra) - a míru rozvinutou +115mm (rám okna 25mm + přesah 40mm + čelo 40mm + nos 10mm)
- atikové plechy mají v tabulce délku uvedenou šíří zdiva (čistá míra) - a míru rozvinutou +180mm (2x přesah 40mm + 2x čelo 40mm + 2x nos 10mm)



rozvinutá dl.=rozměr stavba+115mm



rozvinutá dl.=rozměr stavba+180mm

K37	oplechování atiky	viz výkres střechy	hliník tl.1mm	RAL 7024 prášková barva	zastřešení obezdívky VZT faocovanou pultovou střechou	-	-	11	11
-----	-------------------	--------------------	---------------	----------------------------	--	---	---	----	----